

Arbitre Départemental

Fiche descriptive des compétences

- Savoir (les règles)

- Le but du jeu
- Les lignes du terrain
- Les participants au jeu
- Les violations
- Les fautes
- L'entre-deux
- Les lancers francs
- Les ballons hors jeu/joueurs hors jeu
- L'action de tir

- Technique de jeu

Les fondamentaux individuels offensifs

- Les pivots : détermine le pied de pivot
- Les départs en dribble (directs et croisés)
- Les tirs en course
- Le tir extérieur
- La position de triple menace
- Les dribbles
- Les arrêts (simultanés et alternatifs)

Les fondamentaux individuels défensifs

- Les attitudes défensives
- Le cadrage des appuis
- Les déplacements
- La défense sur porteur
- La défense sur tir
- La défense sur dribble



- Savoir faire (techniques d'arbitrage)

- Regarder la joueuse/le joueur
- Le coup de sifflet
- La vision centrale
- Les remises en jeu
- Se déplacer, se placer pour juger (fenêtre)

- Physique

- Courir
- Savoir s'échauffer
- Condition physique

- Savoir Etre

- Ponctuel
- Motivé
- Décideur
- Exemplaire