



Arbitre Régional

Fiche descriptive des compétences

- Savoir

- Les situations spéciales
- Les bagarres
- Les violations : la règle des 24 secondes
- Les fautes sur non porteur
- La double faute
- La faute antisportive
- La faute technique et disqualifiante
- Administratif : la réserve, les réclamations et incidents
- Compléter, vérifier et clore de la feuille de marque

- Technique de jeu

Les fondamentaux offensifs

- Le passe et va
- Le passe et suit
- Les écrans porteurs
- La relation extérieure – intérieure
- La passe
- Le surnombre offensif
- Les 24 secondes

Les fondamentaux défensifs

- Les attitudes défensives sur non porteur
- La défense sur écran porteur
- La défense sur non porteur côté ballon
- Les contestations de déplacement



- Savoir faire (techniques d'arbitrage)

- La vision périphérique (jeu hors ballon)
- Moduler le coup de sifflet
- Se déplacer sur contre attaque
- Se placer à deux (box-in)
- Aider
- Se placer sur écran
- Communiquer avec les OTM
- Effectuer la gestuelle adéquate
- Reconnaître le tireur de LF

- Physique

- Courir/sprinter (moduler)
- Savoir s'échauffer/s'étirer
- Condition physique

- Savoir Etre

- Motivé
- Ponctuel
- Rigoureux
- Exemplaire
- Directeur