



**Consignes :**

- cocher la bonne réponse,
- lorsque la réponse cochée est **Non** ou **Faux**, indiquez la bonne réponse sur la feuille annexe.

1. A5 tire un LF. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, une violation est commise par B8. <i>Quel est le statut du ballon après le coup de sifflet ?</i>	Vivant <input checked="" type="checkbox"/> Mort <input type="checkbox"/>
2. Dans les deux dernières minutes de la rencontre, A5 bénéficie de 2 LF. Lors du 1er LF, l'équipe B demande un TM. A5 commet une violation sur son 2ème LF. <i>Où aura lieu la remise en jeu ?</i>	L Fond <input type="checkbox"/> Milieu <input checked="" type="checkbox"/>
3. A4 doit effectuer une remise en jeu en application de la règle de l'alternance. Avant qu'il ait le ballon à sa disposition, une faute technique est sifflée à B8. <i>Doit-on retourner la flèche d'alternance après la réparation qui suit ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
4. A6 tente un tir. Alors que le ballon vient de quitter ses mains, l'arbitre siffle une faute à un rebondeur. Le ballon touche l'anneau et est ensuite touché par A8 avant de pénétrer dans le panier. <i>Doit-on accorder le panier ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
5. A6 bénéficie de 2 LF, lors du second LF, le ballon est touché par B7 avant de toucher l'anneau. <i>Doit-on siffler une faute technique ?</i>	Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
6. Sur le tir de fin de rencontre, l'entraîneur B demande à utiliser la vidéo, les arbitres sont sûrs de leur décision. Un équipement vidéo a été validé avant le début de la rencontre. <i>Les arbitres doivent-ils accéder à la requête de l'entraîneur B ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
7. Lors d'une bagarre B6 pénètre sur le terrain. L'entraîneur B rentre sur le terrain pour retenir B6. <i>Est-ce qu'une faute sera inscrite au compte de l'entraîneur B ?</i>	oui <input checked="" type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>
8. A6 intercepte une passe de B8, le ballon part en touche et touche l'arbitre qui a un pied dans le terrain et l'autre dehors. Le ballon revient sur le terrain. <i>Faut-il siffler une violation ?</i>	Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
9. Pendant l'échauffement avant la rencontre, A8 casse un cercle en se suspendant. Il est sanctionné d'une FT. <i>Le LF peut être tiré par n'importe quel joueur B inscrit sur la feuille.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input checked="" type="checkbox"/>
10. Les deux entraîneurs ont fait une demande de TM (A puis B). A5 est victime d'une faute sur un dunk réussi. <i>A qu'elle équipe le TM doit-il être accordé ?</i>	A <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/>



11. Alors que le ballon vient de quitter les mains de A6 chargé d'une RJ, A7 pousse B6 pour se démarquer. L'arbitre siffle la faute de A7.  <i>L'équipe A contrôle-t-elle le ballon lorsque A7 pousse B6 ?</i>	Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
12. <i>Qu'elle est la durée d'un TM ?</i>	50" <input type="checkbox"/> 1 min <input checked="" type="checkbox"/>
13. A6 tire son dernier LF et le réussit. Alors que le ballon n'est pas encore à disposition de B6 pour la RJ, la table intervient pour demander un remplacement pour l'équipe B.  <i>Doit-on accorder le remplacement à l'équipe B ?</i>	Oui <input checked="" type="checkbox"/> Non <input type="checkbox"/>
14. <i>Lors d'un TM, un remplaçant devient joueur, et réciproquement, lorsque le joueur entre en jeu à la fin du TM.</i>	Vrai <input type="checkbox"/> Faux <input checked="" type="checkbox"/>
15. A5 se blesse, l'entraîneur B demande un TM après que le remplaçant de A5 a pénétré sur le terrain.  <i>A5 peut-il être autorisé à entrer en jeu à l'issue du TM?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
16. <i>Un temps-mort prend fin lorsque l'arbitre siffle et fait signe aux équipes de revenir sur le terrain.</i>	Vrai <input checked="" type="checkbox"/> Faux <input type="checkbox"/>
17. A6 se blesse lors d'un tir. Il est remplacé par A4 qui tire ses lancers-francs. Le dernier LF est raté mais lors du rebond une faute est sifflée à A7 avant que le ballon soit touché par un joueur.  <i>A4 peut-il être remplacé ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
18. Alors que A5 dribble, une double faute est sifflée.  <i>L'équipe A doit-elle bénéficier d'une nouvelle période de 24"</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
19. Alors que A9 dribblait, B7 a été sanctionné d'une FT. A5 détient le ballon pour tirer les LF, lorsque A6 est sanctionné d'une FT.  <i>Les deux réparations peuvent-elles s'annuler ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>
20. Alors que le ballon est à disposition de A8 pour une RJ, A9 commet une faute sur B7 en se démarquant. C'est la 5ème faute de l'équipe A dans la période.  <i>L'équipe B doit-elle bénéficier de 2LF ?</i>	Oui <input type="checkbox"/> Non <input checked="" type="checkbox"/>



- 1) **Vivant** : le ballon reste vivant jusqu'à ce qu'il pénètre dans le panier où qu'il est visible qu'il ne pénétrera pas.
- 2) Au **milieu** du terrain car l'équipe B a le droit à une remise en jeu en zone arrière et elle a obtenu un TM.
- 3) **Non**, car on perd le droit à l'alternance seulement dans le cas où l'équipe chargée de la remise en jeu commet une violation.
- 4) **Non**, car après un coup de sifflet il est interdit de toucher le ballon une fois qu'il a touché l'anneau.
- 5) **Oui**, lors du dernier LF, si une violation de « goal tending » ou une intervention est commise avant que la ballon touche l'anneau il s'agit d'un cas de faute technique.
- 6) **Non**, la vidéo doit être utilisée uniquement si les arbitres ne sont pas sûrs de leur décision.
- 7) **Oui**, car un remplaçant qui pénètre sur le terrain pendant une bagarre est disqualifié et une faute technique B doit être inscrite au compte de l'entraîneur.
- 8) **Oui**, car lorsque le ballon touche l'arbitre il est considéré avoir touché le sol à l'endroit où se trouve l'arbitre.
- 9) **Faux**, Les LF avant la rencontre et pendant les intervalles doivent être tirés par un joueur qui entre en jeu.
- 10) **A** : le TM doit être accordé à l'équipe qui en a fait la demande en premier (équipe A).
- 11) **Oui**, l'équipe A contrôle le ballon dès que le ballon est à disposition du joueur chargé de la remise en jeu (A6).
- 12) **1 min** : La durée d'un TM est de 1'. Les OTM préviennent l'arbitre lorsque 50" se sont écoulées sur la durée du TM.
- 13) **Oui**, lorsqu'il y a 2 LF + Ballon on peut bénéficier d'un remplacement ou d'un TM s'il est demandé avant que le ballon soit vivant sur la remise en jeu.
- 14) **Faux**, sur un TM, un remplaçant devient joueur dès qu'il fait la demande à la table de marque.
- 15) **Non**, car le remplaçant de A5 est devenu joueur et il ne peut pas sortir du terrain sans qu'il y ait eu une période de jeu chronométrée.
- 16) **Vrai**, c'est lorsque l'arbitre siffle que le temps mort prend fin.
- 17) **Non**, car le chrono n'a pas encore démarré.
- 18) **Non**, car le ballon revient à l'équipe qui en avait la possession.
- 19) **Non**, car la série de LF en réparation de la faute de B7 est commencée.
- 20) **Non**, car lorsque la faute est commise l'équipe qui contrôle le ballon.