

 **OBJECTIF : Les rôles dans l'animation**

... " FAIRE ENTRAINEMENT " (7h00)

... " PREPARER L'ENTRAINEMENT !" (16h00)

... " MANAGER " (2h00)

... " ARBITRER " (2h30)

... " TENIR LA TABLE " (2h30)

# “ FAIRE ENTRAINEMENT ” (7h00)

## MODULE BLEU : 5 Heures.

### GRUPE F *OBSERVATION - EVALUATION*

#### Chapitre 1 **Assimilation des consignes**

- 13 • D'un jeu

### GRUPE G *COMMUNICATION*

#### Chapitre 1 **Pédagogie de l'intervention**

- 14 • Savoir expliquer clairement une situation de jeu  
15 • Savoir arrêter le jeu et résoudre le problème  
16 • Capacité d'encouragement et de correction  
17 • Pourquoi et comment faire évoluer un jeu ?

#### Chapitre 2 **Relation avec l'environnement**

- 18 • Quelles relations avec les parents, les dirigeants ?

## MODULE VERT : 2 heures

### GRUPE H *ACCUEILLIR - ORGANISER*

#### Chapitre 1 **Organiser l'accueil des sociétaires**

- 20 • Accueillir, intégrer, adhérer, fidéliser !  
21 • Amener le sociétaire à participer à la vie du club.

### GRUPE I *SECURITE - RESPONSABILITE*

#### Chapitre 2 **L'hygiène et la prévention**

- 26 • Connaître les procédures en cas d'accident

### GRUPE J *MILIEU ENVIRONNANT*

#### Chapitre 1 **27 Connaissance du fonctionnement du club**

# “PREPARER L'ENTRAINEMENT ” (16h00)

## MODULE BLEU : 13 heures

### GRUPE A *PROCEDES D'ENTRAINEMENT*

#### Chapitre 1 **Des Jeux au service du Jeu**

- 1 • Choisir un jeu par rapport à un objectif
- 2 • Savoir utiliser un répertoire d'exercices
- 3 • Mettre en place un jeu
- 4 • Diriger un jeu
- 5 • Quand et comment intervenir dans un jeu ?

#### Chapitre 2 6 **L'école de basket**

#### Chapitre 3 **Le Centre d'Entrainement Club**

- 7 • Présentation du CEC
- 8 • Rôle de l'Assistant durant la séance

### GRUPE B *ADRESSE*

#### Chapitre 1 9 **Apprentissage du tir en course et du tir de plein pied.**

### GRUPE C *JEU A EFFECTIF REDUIT*

#### Chapitre 1 **Le sens du jeu**

- 10 • Le Jeu à 3 contre 3 sur tout le terrain
- 11 • Comment aborder le 1 contre 1

### GRUPE D *JEU A 5 CONTRE 5*

#### Chapitre 1 **Le Sens du jeu en Attaque et en Défense**

- 12 • Comment aborder la remontée du ballon ?

## MODULE VERT : 3 heures.

### GRUPE H *ACCUEILLIR - ORGANISER*

#### Chapitre 2 **Préparer la séance**

- 22 • Préparer les situations de la séance et le matériel

#### Chapitre 3 **Organiser des tournois internes**

- 23 • Quels sont les points clés de l'organisation d'un tournoi ?

### GRUPE I *SECURITE - RESPONSABILITE*

#### Chapitre 1 **Décret utilisation des lois et décrets**

- 25 • Connaissance des lois et décrets

## “ MANAGER ” (2h00)

### MODULE BLEU : 1 heure 30.

GROUPE G *COMMUNICATION*

Chapitre 3 19 **Pédagogie de l'Intervention pendant la compétition**

### MODULE VERT : 0 heure 30.

GROUPE H *ACCUEILLIR - ORGANISER*

Chapitre 4 24 **Gérer la présence des parents**

## “ ARBITRER ” (2h30)

### MODULE ROSE : 2 heures 30.

GROUPE K *REGLEMENTATION - ADMINISTRATION*

Chapitre 1 28 **Assurer les fonctions d'arbitre**

## “ TENIR LA TABLE ” (2h30)

### MODULE ROSE : 2 heures 30.

GROUPE K *REGLEMENTATION - ADMINISTRATION*

Chapitre 2 29 **• Assurer les fonctions de la table de marque**

Chapitre 3 30 **• Les Règlements spécifiques des catégories d'âges**