

REFERENTIEL DE COMPETENCES

ENTRAINEUR Régional

OBJECTIF : *Etre capable de conduire une équipe avec pour base la programmation technico-tactique.*

**TOTAL
VOLUME : 45h
HORAIRE**

	Fiches	COMPETENCES <i>Etre capable de:</i>	VOLUME HORAIRE
ACTIVITES FORMATION ET ENCADREMENT	A1 A2	PROCEDES D'ENTRAINEMENT • Concevoir une programmation adaptée • Organiser la saison sportive en fonction d'objectifs définis	1h00 1h00 2h00
	B1	ADRESSE • Maîtriser l'adresse par poste de jeu	5h00 5h00
	C1 C2	JEU à EFFECTIF REDUIT • Développer les fondamentaux précollectifs du jeu à 2 • Développer les fondamentaux précollectifs du jeu à 3	5h00 4h00 9h00
	D1 D2 D3	JEU 5 X 5 • Organiser collectivement le jeu rapide • Organiser des structures d'attaque • Organiser des structures de défense	4h00 4h00 4h00 12h00
	E1 E2	DEVELOPPEMENT PHYSIQUE • Connaître les contraintes physiques de l'activité • Organiser un circuit training (solicitation de la force)	1h00 1h00 2h00
	F1 F2	OBSERVATION / EVALUATION • Analyser un match • Exploiter l'outil vidéo	2h30 2h30 5h00
	G1	COMMUNICATION • Prendre en compte les aspects psychologiques de l'entraînement et de la compétition	1h30 1h30
	ACTIVITES ACCUEIL	H1 H2	ACCUEILLIR / ORGANISER • Accueillir les officiels et l'équipe adverse • Intégrer un joueur de grande taille dans un projet technico-tactique
I1 I2		SECURITE / RESPONSABILITE • Maîtriser la dimension légale de la responsabilité de l'entraîneur • Prendre en compte la dimension diététique de la performance	1h00 1h00 2h00
J1 J2		MILIEU ENVIRONNANT • Prendre en compte la dimension médiatique du basket • Connaître des publics particuliers : Basket handicapé en fauteuil	1h00 0h30 1h30
ACTIVITES REGLEMENT	K1 K2 K3 K4	REGLEMENTATION / ADMINISTRATION • Connaître l'historique et l'évolution du Basket-Ball • Connaître le fonctionnement fédéral • Utiliser les règlements généraux FFBB • Maîtriser le statut fédéral de l'entraîneur	1h00 0h30 1h00 1h00 3h30

Si entraîner c'est optimiser la pratique, l'entraîneur est le coach